見本・架空の会社

SCREEN DESIGN

画面設計書（抜粋・見本）

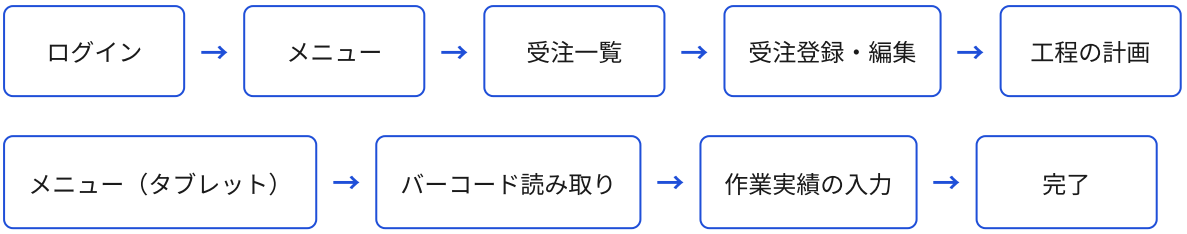
サンプル工業株式会社さま　受注・工程管理システム

版	1.2
画面数	全32画面（この見本では3画面を抜粋）
作成	株式会社オーバーエックス

この見本について

オーバーエックスがお渡ししている成果物の形式をお見せするための見本です。会社名・人名・数値・内容はすべて架空で、実在の会社やシステムとは関係ありません。

1. 画面遷移図（抜粋）



2. 受注登録（SC-05）

受注登録

取引先	選択（入力で絞り込み）
受注日	20XX/XX/XX
品目	選択
数量	0
単価	取引先の単価表から自動表示
希望納期	日付

保存　工程を作成　注文請書を出力

項目	入力	チェック	業務ルール
取引先	必須・選択	取引停止の取引先は選べない	—
数量	必須・整数	1以上99,999以下	—
単価	自動（変更可）	変更時は理由の入力が必須	R-07
希望納期	必須・日付	受注日より前は不可	—

3. 作業実績の入力（タブレット・SC-21）

作業実績の入力（タブレット）

受注　バーコードで読み取り

工程　加工

数量　0（大きなテンキーで入力）

不良数　0

開始　終了　保存

設計の考え方	内容
手袋のまま操作	ボタンは縦15mm以上。入力はテンキーと選択だけにする
入力の手間	バーコードで受注と工程を選び、数量だけを入力する
通信の不安定	通信が切れても端末に保存し、つながったときに送信する

4. 受注一覧（SC-04）の表示項目

項目	並び替え	絞り込み	備考
受注番号	○	○	受注日の年＋連番
取引先	○	○	—
希望納期	○（初期値）	期間	3日以内は黄色、超過は赤で表示
進み具合	—	○	工程の完了数／工程数